

Oficjalne zasady i regulamin The League of True Mechanics 2020

Informacje ogólne

Strona internetowa, materiały e-learningowe i kampania B2B pod nazwą „League of True Mechanics”, zwana dalej „Kampanią”, jest organizowana i prowadzona przez DENSO EUROPE BV Odštěpný závod, Pekařská 695/10, Praha 5, 155 00, Republika Czeska (zwane dalej „DENSO”).

Wszystkie informacje, obrazy i animacje użyte na stronie są własnością DENSO. Treści tej witryny nie można modyfikować, kopiować ani dalej przetwarzać w żaden sposób. Kopie tej witryny muszą zawierać pisemną informację dotyczącą praw autorskich DENSO i zastrzeżonych znaków handlowych. Dystrybucja, modyfikacja, reprodukcja, transmisja, publikacja, komunikacja lub wykorzystanie obrazów graficznych z tej strony jest zabronione bez wyraźnej pisemnej zgody DENSO.

Materiały do nauki, testy i kampania są przeprowadzane wyłącznie za pośrednictwem strony internetowej <http://www.denso-technic.com/>.

Strona jest dostępna w sześciu różnych wersjach językowych (EN, PL, CZ, HU, BG, RO).

Główny cel strony:

Podnoszenie świadomości na temat produktów DENSO, ich właściwości i ich zastosowania w operacjach serwisowych (B2B) oraz powiększenie wiedzy technicznej za pomocą udostępnianych informacji.

Mechanizm działania strony internetowej:

Aby wejść na stronę The League of True Mechanics, wszyscy użytkownicy muszą wypełnić formularz rejestracyjny. Wszystkie dane przekazywane przez użytkowników są uważane za ściśle poufne i są gromadzone oraz przetwarzane zgodnie z przepisami prawa w dziedzinie ochrony danych osobowych (zgodnie z ROZPORZĄDZENIEM RODO (UE) 2016/679). Warunki uczestnictwa i informacje o ochronie danych osobowych można znaleźć w formularzu rejestracyjnym na stronie internetowej. Zarejestrowani użytkownicy wyrażają zgodę na otrzymywanie informacji: o produktach DENSO, na temat materiałów, testów (opcjonalnie), certyfikatów w formacie pdf (opcjonalnie). Udział w kampanii jest bezpłatny i nie nakłada obowiązku zakupów produktów lub usług DENSO. Podczas rejestracji wszyscy użytkownicy muszą wybrać profil i wypełnić zgodnie z nim formularz.

Opcje profilu:

- Warsztat = mechanik, pracownik warsztatu
- Sklep z częściami samochodowymi = pracownik sklepu z częściami samochodowymi
- Dystrybutor
- Szkoła = uczeń, nauczyciel
- Kierowca = użytkownik samochodu

Zgodnie z wyborem profilu zawartość witryny jest dostosowywana do indywidualnych potrzeb.

MATERIAŁY SZKOLENIOWE: Materiały techniczne są publikowane przez DENSO w celu rozwoju osobistego. Materiały szkoleniowe są podzielone na grupy według produktów (na przykład: świece zapłonowe, rozruszniki, alternatory itp.).

Program e-learningu zawiera szczegółowe informacje techniczne o produktach DENSO. Interaktywne kursy online składają się z materiałów szkoleniowych oraz egzaminów końcowych. Po pomyślnym ukończeniu kursu uczestnicy otrzymują spersonalizowany certyfikat. Aby rozpocząć kurs należy kliknąć przycisk „otwórz kurs” i rozpocząć pogłębianie wiedzy technicznej o produktach DENSO. W przypadku, gdy strona jest wyświetlana, uważa się ją za przeczytaną. Dla lepszej orientacji pola numerów stron (u dołu ekranu) zmieniają kolor: czerwony- strona aktualnie przeglądana, niebieski – strona przeczytana, czarny – strona nieprzeczytana. Ilość stron danego kursu jest również pokazana w tabeli z przeglądem materiałów do nauki.

EGZAMINY KOŃCOWE: Test dla danego kursu jest dostępny tylko po przeczytaniu całej zawartości materiałów do nauki. Egzamin końcowy składa się z pytań wielokrotnego wyboru. Należy pamiętać, że w niektórych przypadkach więcej niż jedna odpowiedź może być poprawna. Odpowiedź na pytanie jest poprawna tylko wtedy, gdy wybrano wszystkie możliwe prawidłowe odpowiedzi. Jeśli nie znasz odpowiedzi na pytanie, możesz je pominąć bez udzielenia odpowiedzi i wrócić do niego później (jest ono oznaczone kolorami), ale zawsze w wyznaczonym limicie czasowym. Rozpoczęcie egzaminu traktowane jest jako jedna próba. Ilość prób zdania egzaminu została ograniczona do 3. Każdy egzamin końcowy ma swoje własne ustawienia, np. limit czasu, procent poprawnych odpowiedzi do zaliczenia lub liczba prób. Po pomyślnym zakończeniu egzaminu końcowego użytkownik otrzymuje spersonalizowany certyfikat, który można wydrukować.

Kampania The League of True Mechanics (B2B)

(dostępna tylko dla zarejestrowanych mechaników o profilu warsztat)

Okres trwania kampanii w roku 2020 to: **od 30-tego kwietnia do 30-tego listopada 2020.**

Lista 14 krajów, z których mechanicy mogą brać udział w kampanii:

Albania	Macedonia
Bośnia i Hercegowina	Czarnogóra
Bułgaria	Polska
Chorwacja	Rumunia
Czechy	Serbia
Węgry	Słowacja
Kosowo	Słowenia

1. Warunki uczestnictwa

- Uczestnik musi zarejestrować się na stronie internetowej i wypełnić formularz rejestracyjny podając wszystkie wymagane dane (imię i nazwisko, adres e-mail, nr NIP ... itd.).
- Rejestrując się, uczestnik potwierdza, że zapoznał się z regulaminem i warunkami (dostępnymi na stronie <http://www.denso-technic.com>) i wyraża na nie zgodę. Ponadto potwierdza, że podane informacje są poprawne i prawdziwe.
- Podczas rejestracji uczestnik musi wybrać opcje warsztat (mechanik) dla swojego profilu.

2. Mechanizm kampanii

Kampania jest realizowana za pośrednictwem strony internetowej <http://www.denso-technic.com>, która jest główną platformą e-learningową dostępną w odpowiednich wersjach językowych (EN, PL, CZ, HU, BG, RO). Aby przystąpić do The League of True Mechanics, uczestnik (o profilu warsztat) musi wypełnić wstępny formularz rejestracyjny, otworzyć przynajmniej jeden z kursów i zdać egzamin końcowy. Wynik uczestnika będzie widoczny w rankingu The League of True Mechanics.

3. Zbieranie punktów DENSO (D - monet)

Tylko mechanicy oraz pracownicy warsztatu mają dostęp do zbierania punktów DENSO (D-monet), które są widoczne w tabeli rankingowej, oraz mają możliwość zdobycia nagrody w TOP 10 najlepszych mechaników.

Istnieją 2 sposoby na zdobycie punktów DENSO (D-monet) na stronie internetowej. Uczestnik może zdobyć D-monetę za prawidłową odpowiedź w „mini quizach”, które pojawiają się losowo podczas czytania materiałów szkoleniowych, a następnie może otrzymać D-monetę za pomyślne zdanie egzaminu końcowego. Każdy indywidualny kurs zawiera szczegółowe informacje, w tym przegląd punktów (D-monet) dostępnych do zdobycia. Wynik liczony jest w monetach DENSO (D-monetach), 1 poprawna odpowiedź = 1 D-moneta.

4. MATERIAŁY SZKOLENIOWE – KURSY TECHNICZNE / MINI QUIZY

Program e-learningowy dostarcza szczegółowe techniczne informacje dotyczące produktów DENSO. Interaktywne kursy online są oparte na materiałach do nauki i egzaminach końcowych. Tuż po zakończeniu kursu uczestnicy mogą otrzymać spersonalizowany certyfikat. Po kliknięciu w ikonę „rozpocznij kurs”, możecie zacząć naukę i doskonalenie swojej wiedzy technicznej dotyczącej produktów DENSO w zakresie wybranego kursu e-learning. W momencie wyświetlenia strony, uznana jest ona za przeczytaną. Dla lepszej orientacji w kursie, kolory krętek z numerem stron mogą zmieniać się na dolnym pasku zadań komputera (czerwony – strona aktualnie

wyświetlana, niebieski – strona czytana, czarny – strona nieprzeczytana). Ilość stron wyświetla się również w tabeli ze streszczeniem materiałów do nauki.

Na niektórych stronach, pod obracającą się ikoną D-monety ukryte są mini quizy. W czasie nauki możecie zbierać D-monety odpowiadając poprawnie na pytania. Kiedy klikniesz ikonę D-monety i wyświetlisz pytanie, twoim zadaniem będzie odpowiedzieć na nie w możliwie krótkim czasie. Kiedy klikniesz na ikonę D-monety, spróbuj odpowiedzieć na pytanie mieszcząc się w limicie czasowym, ponieważ po kilku sekundach pytanie znika i więcej się nie pojawi. Możesz wówczas stracić szansę na D-monetę za to pytanie. Udzielenie odpowiedzi w mini quizie jest ograniczone czasowo i wymaga szybkich odpowiedzi. Pytania w nim zawarte mogą mieć nie tylko jedną poprawną odpowiedź, ale zawierać kilka poprawnych odpowiedzi.

5. EGZAMINY KOŃCOWE

Aby rozpocząć egzaminy końcowe należy przeczytać wszystkie strony z materiałami do nauki. Egzamin końcowy składa się z kilku pytań wielokrotnego wyboru. W niektórych przypadkach istnieje więcej niż jedna poprawna odpowiedź. Odpowiedź na pytanie jest poprawna tylko wówczas, gdy zaznaczymy wszystkie poprawne odpowiedzi. Jeśli nie znasz odpowiedzi na pytanie, możesz je pominąć i wrócić do niego później (będzie ono zaznaczone kolorem), jednak musisz zawsze zmieścić się w limicie czasu. Każde rozpoczęcie egzaminu liczy się jako jedno pojęcie. Egzamin końcowy można wykonać maksymalnie 3 razy. Każdy egzamin końcowy ma swoje ustawienia, tzn. limit czasowy, procent poprawnych odpowiedzi czy liczbę prób. Kiedy egzamin zostanie pomyślnie ukończony otrzymasz spersonalizowany certyfikat, który możesz wydrukować.

6. CERTYFIKATY

Certyfikaty są dostępne do pobrania w tabeli egzaminów końcowych i będą ważne przez okres 1 roku. Możesz je odnowić jeśli udowodnisz swoją wiedzę i będziesz stałym członkiem The League of True Mechanics przez okres trwania kampanii.

7. NAGRODY DLA TOP-10 NAJLEPSZYCH MECHANIKÓW

Nagrody zostaną przyznane na koniec sezonu 2020, pierwszym 10 najlepszym uczestnikom, zarejestrowanym jako mechanicy, którzy osiągnęli najwyższy wynik. Ogólny wynik będzie się wyświetlał w sekcji „Galeria Sław”.

Uczestnik nie ma tytułu prawnego do otrzymania nagrody, a jakiegokolwiek roszczenia z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wyłączone. Nagroda nie może zostać wymieniona na ekwiwalent pieniężny i nie ma możliwości zastąpienia jej inną nagrodą na prośbę uczestnika. Jednakże, organizator zastrzega sobie prawo do wymiany nagrody na inną, podobną o zbliżonej wartości, jeśli pierwotna nagroda nie będzie dostępna. Organizator jest również

uprawniony do wyłączenia uczestnika, który naruszył zasady lub nie spełnił warunków do otrzymania nagrody. W tym przypadku nagroda nie zostanie dostarczona do uczestnika.

Lista 10 nagród przedstawia się następująco:

1 miejsce	Urządzenie e-Videns wraz z licencją na 1 rok
2 miejsce	Zegarek Toyota Gazoo Racing
3 miejsce	Plecak na laptop
4 miejsce	Ekspozytor na świece iskrowe wraz z 1 kompletem IK20TT (4szt)
5 miejsce	Sofa plażowa
6 miejsce	Zestaw wakacyjny Denso (duży ręcznik plażowy 100x 180 & gra typu chińczyk)
7 miejsce	Metalowe retro plakaty – zastaw 3 sztuk (30x40 cm)
8 miejsce	Zasilanie przenośne – powerbank
9 miejsce	Ręcznik z mikrofibry (70x140 cm)
10 miejsce	Podkładka na biurko Toyota Gazoo Racing (42x59.4 cm)

8. ZAKOŃCZENIE KAMPANII

Kampania może zostać zakończona w dowolnym momencie w przypadku siły wyższej, uniemożliwiającej jej prowadzenie. Jeżeli organizatorzy postanowią o zakończeniu kampanii, nastąpi to poprzez podanie zmiany Regulaminu do wiadomości publicznej, która się odbędzie za pośrednictwem strony internetowej The League of True Mechanics.

9. KWESTIE SPORNE

Wszelkie nieporozumienia pomiędzy organizatorami, a uczestnikami kampanii będą rozstrzygane w sposób polubowny, a w przypadku braku takiej możliwości przez właściwe sądy w Republice Czeskiej. Prawem właściwym dla przeprowadzenia tej kampanii jest prawo czeskie.

10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

Regulamin kampanii jest dostępny na stronie <https://www.denso-technic.com>. Udział w tej kampanii oznacza, że uczestnicy akceptują postanowienia niniejszego Regulaminu oraz zobowiązują się do jego stosowania.